



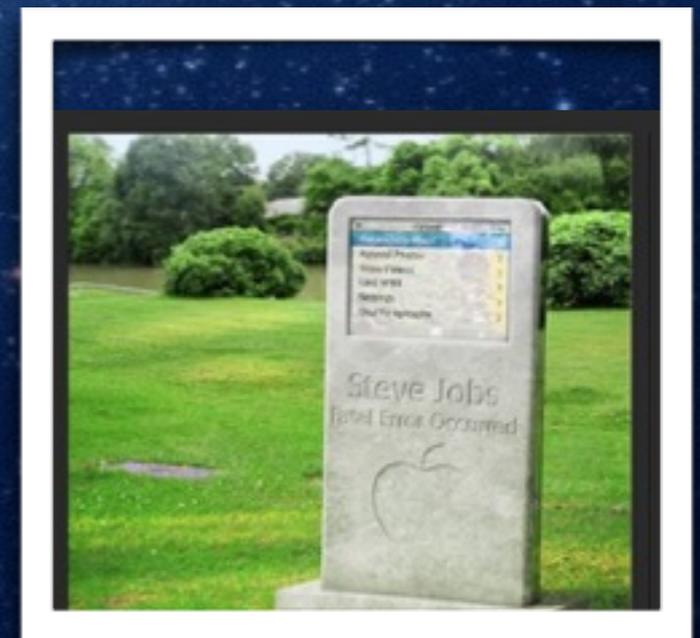
*Apple ne serait pas  
ce qu'elle est  
sans Steve.*



# Le Parcours d'un Visionnaire



La vie de Steve Jobs  
1955 / 2011





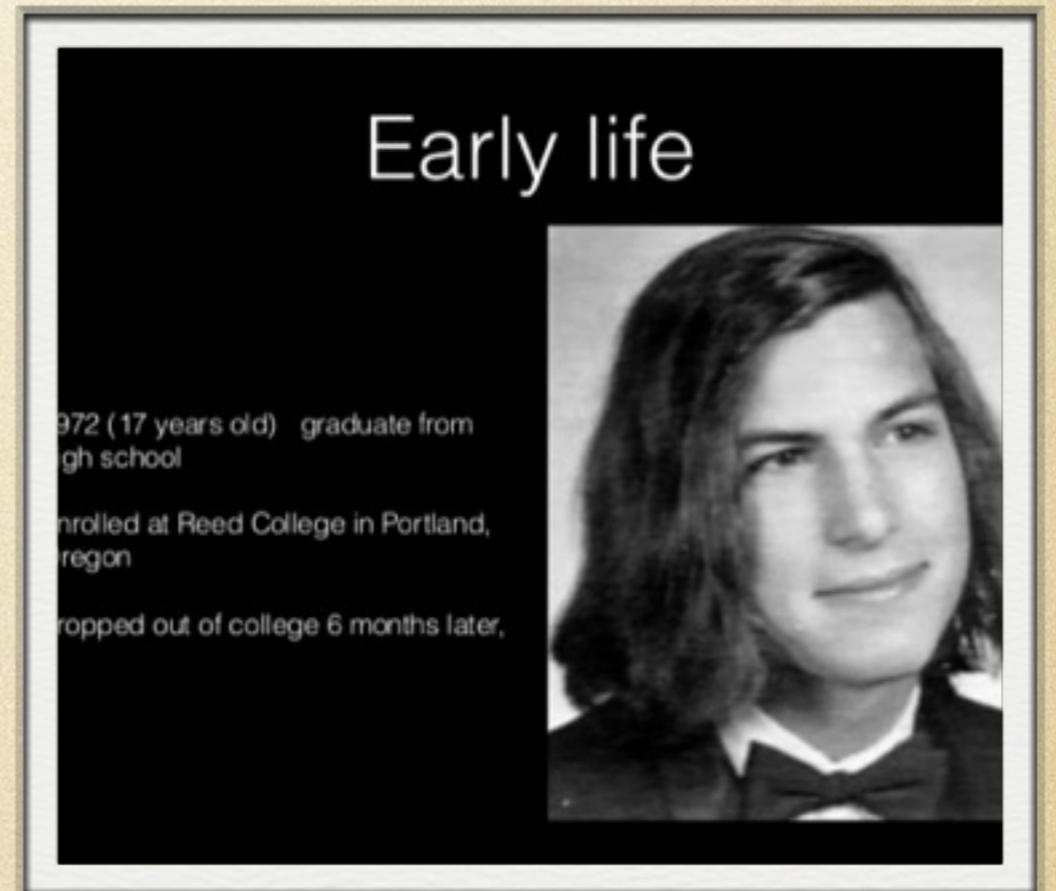
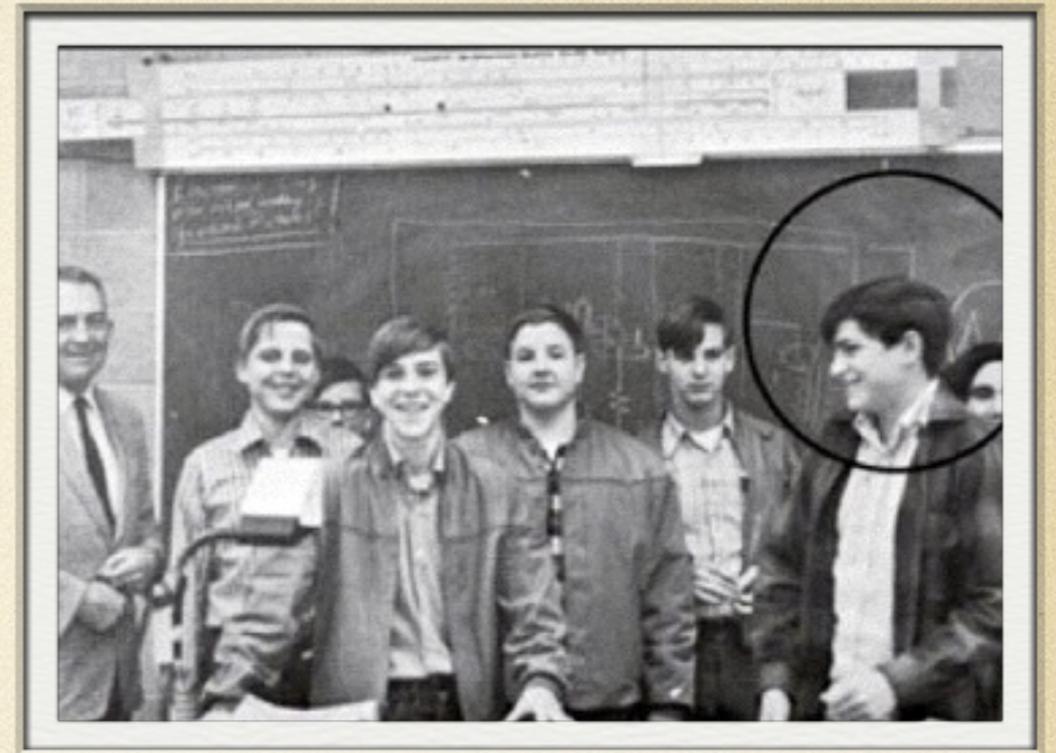
Né le 24 février 1955

- **Steve Jobs naît à San Francisco aux États-Unis, le 24 février 1955.**
- **Ses parents biologiques, un étudiant syrien et une jeune catholique américaine, sont contraints de faire adopter leur bébé.**
- **Le nouveau-né est alors adopté par un couple d'américain : Paul Reinhold Jobs, et sa femme Clara Hagopian.**
- **Ceux-ci ont fait la promesse que Steve fera des études universitaires.**

- Steve poursuit une éducation normale. À l'âge de treize ans, il n'hésite pas à téléphoner de lui-même à William Hewlett, président de l'entreprise Hewlett-Packard, spécialisée en électronique.

- Après de longues minutes de discussion, Steve obtient les pièces dont il a besoin, et décroche un job d'été chez HP.

- Au lycée Homestead High School, il rencontre Steve Wozniak, qui devient son acolyte. En 1972, Steve Jobs part à Portland poursuivre ses études dans l'université du Reed College.



- S'ennuyant à l'université, Steve Jobs décide d'arrêter les cours de son cursus et d'assister à qui ceux l'intéressent en auditeur libre.

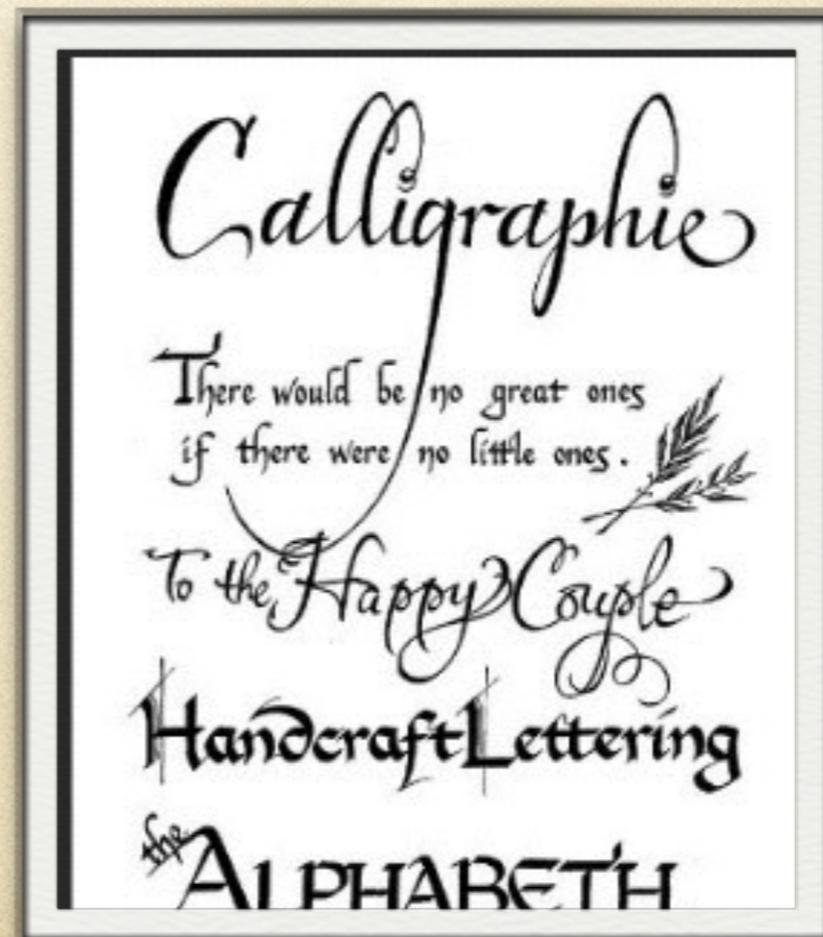


- Principalement des cours de calligraphie, Reed College proposait les meilleurs cours.



- Il fit l'apprentissage des bases qui font la beauté de la typographie

De là lui est venue l'idée d'utiliser plus tard ces polices de caractères

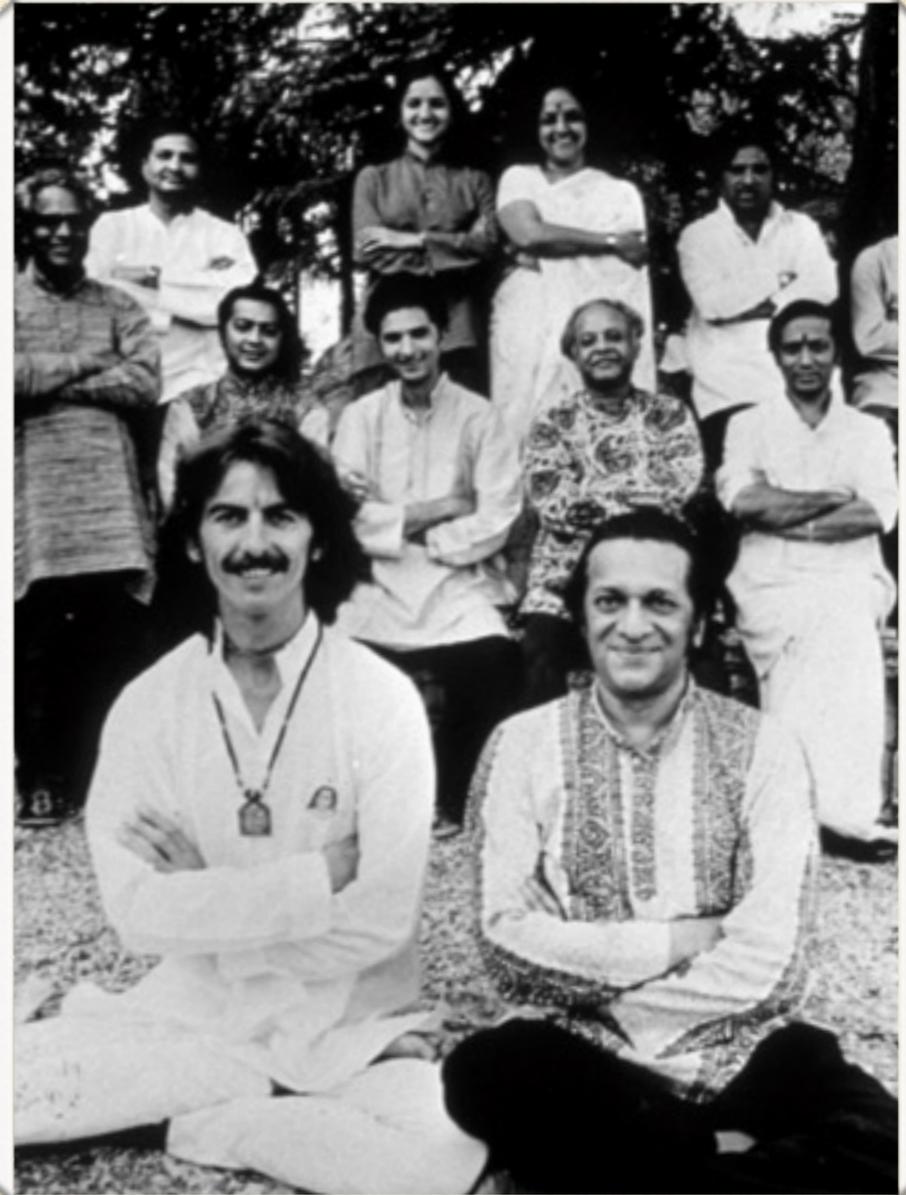


**- Le jeune étudiant expérimente alors de nombreuses choses dans la tendance hippie.**

**- Bob Dylan, les Beatles et le LSD font partie de ses années étudiantes.**

**- En 1974, il rentre chez ses parents et décroche un poste chez le concepteur de jeu vidéo Atari.**

**- Influencé par la culture orientale, Jobs entreprend un voyage en Inde en 1974 avec quelques amis.**



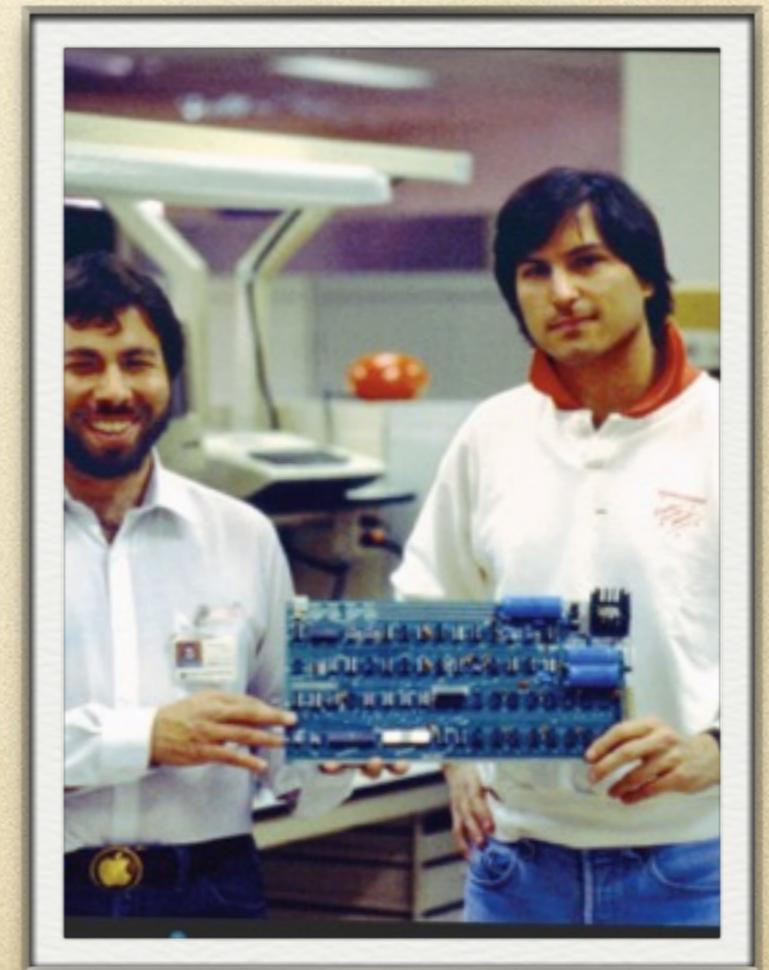
- De retour aux États-Unis, il récupère son poste chez Atari et travaille avec son ami Steve Wozniak à la conception du circuit électronique du jeu vidéo Breakout.



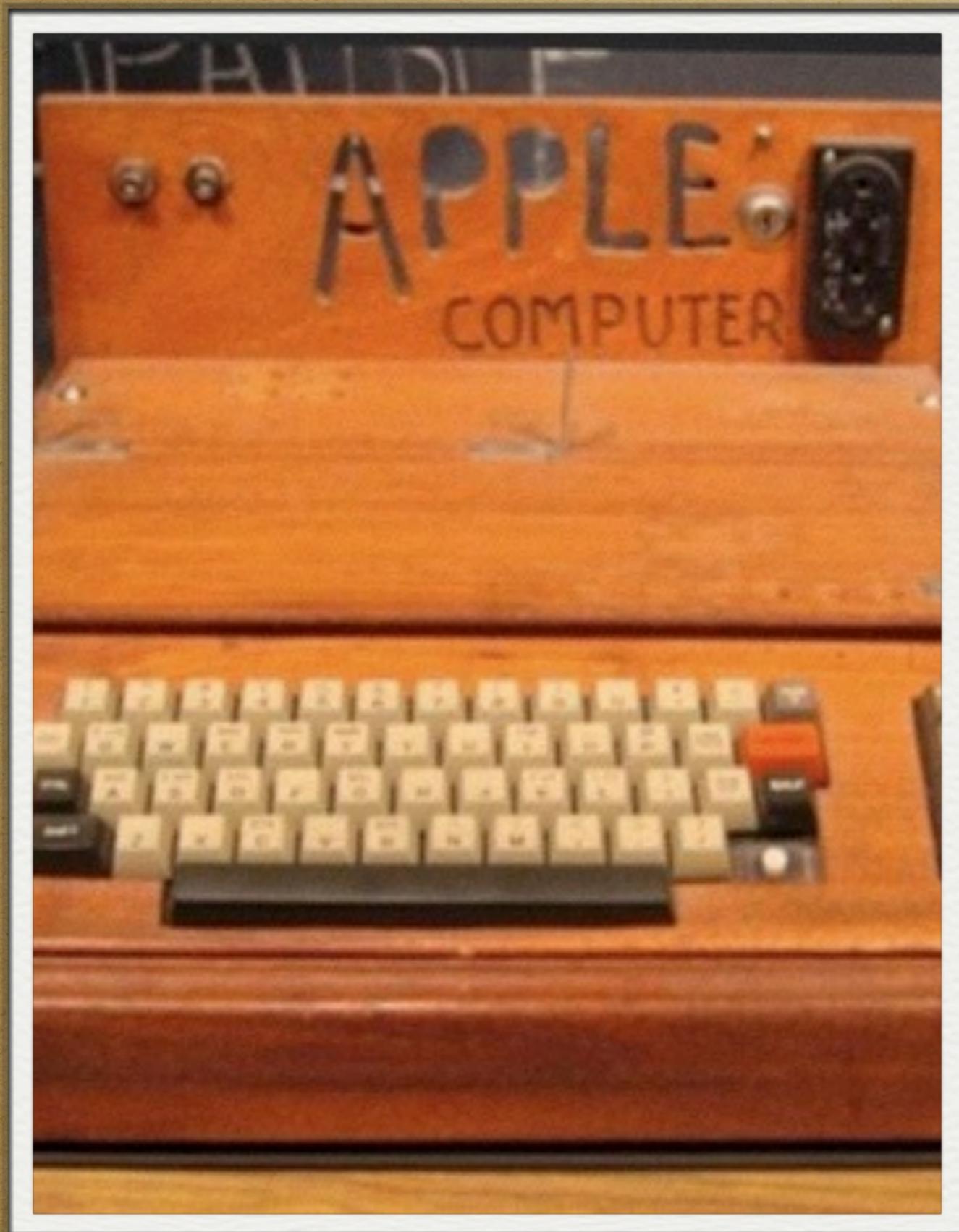
Le garage du début

- L'année suivante, les deux camarades conçoivent un prototype d'ordinateur et le 1er avril 1976 naît la société Apple (Computer Company), avec Ronald Wayne (co-fondateur).

- Tout va très vite pour Jobs et Wozniak, qui montent les premiers Apple I dans le garage de Steve.

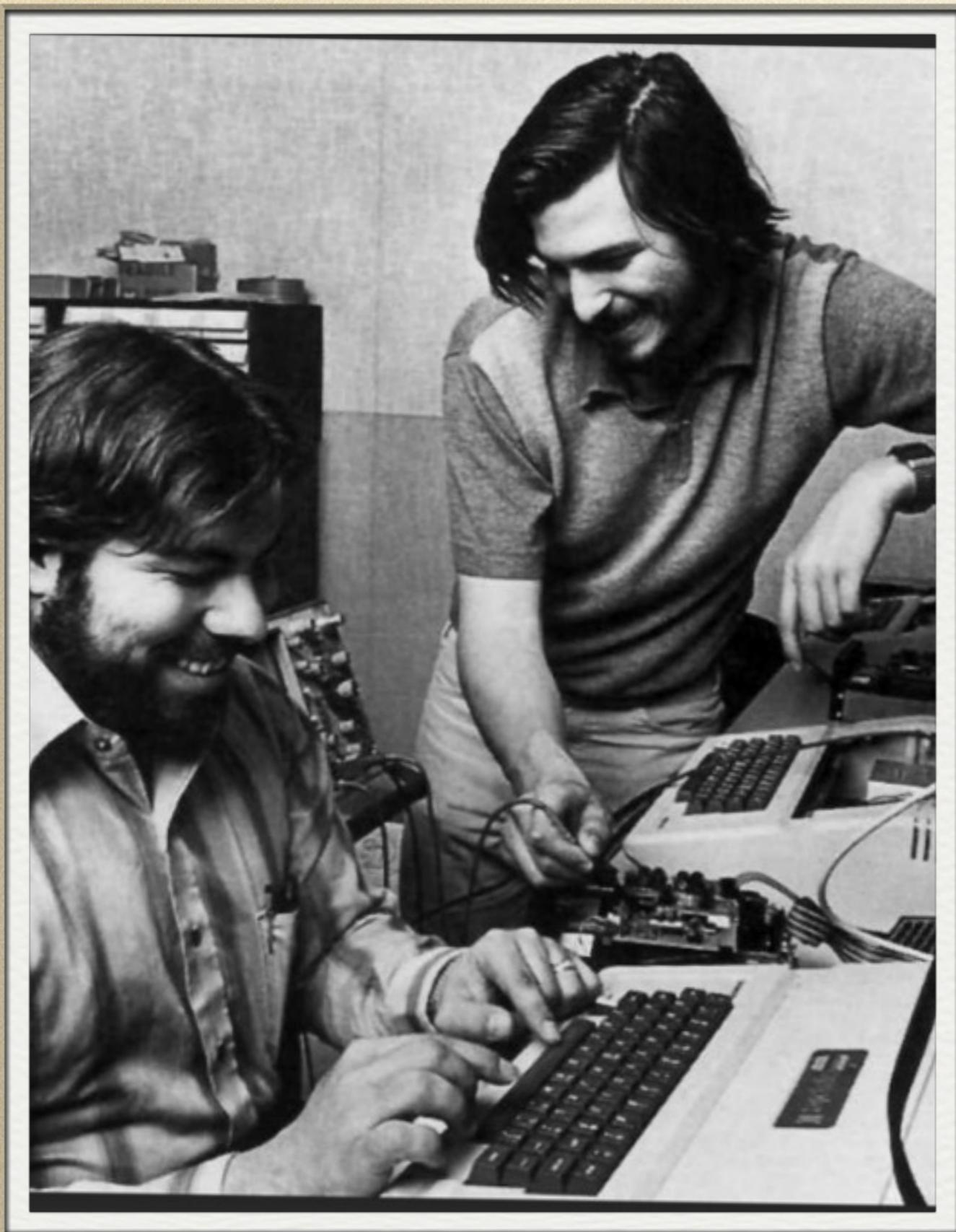


Le 1er ordinateur Apple I



Apple II



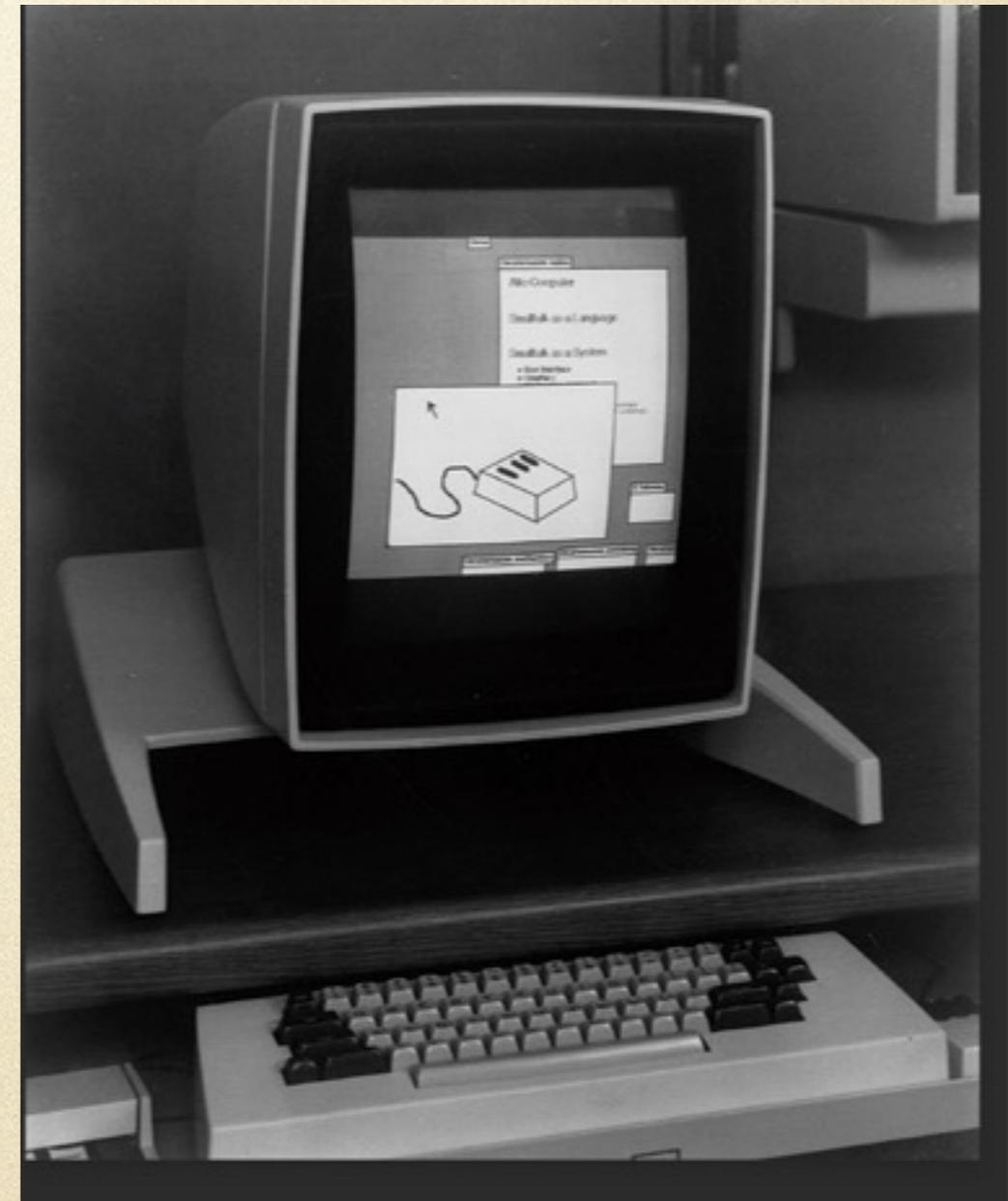


**En 1977, ils commercialisent l'Apple II, qui est le premier ordinateur personnel à être vendu à grande échelle. La société entre en bourse en 1980, et Steve Jobs gagne une jolie fortune. Il devient multimillionnaire à 25 ans seulement.**

**Saisissant l'opportunité commerciale de l'interface graphique développée par le bureau de recherche Xerox, il lance l'Apple Lisa en 1983**



- Novembre 1979. Steve Jobs, 24 ans, visite le PARC (Palo Alto Research Center), le célèbre laboratoire californien de Xerox. Il est littéralement fasciné par les innovations présentées : les ordinateurs ne s'y pilotent pas à la ligne de commande, mais bénéficient d'une interface graphique, avec des icônes, qui simplifient grandement l'utilisation.



## Les inventions du PARC dans les années 70.

- Alan Key et son équipe mettent au point la première version de « Smalltalk », langage de programmation orienté objet qui influencera C++ et Java. Gary Starkweather met au point la première imprimante à laser.
- 1973 : Chuck Thacker, Butler Lampson et Alan Kay mettent au point l'Alto, ordinateur qui ne sera jamais commercialisé. Bob Metcalfe crée le protocole de réseau local Ethernet.



L'Alto de XEROX

- 1974 : Dan Ingals invente un système qui offre l'interface utilisateur avec fenêtres superposées et menus déroulants. Charles Simonyi, Tim Mott et Larry Tesler produisent le premier traitement de texte convivial.



- 1979 : James Clark conçoit le microprocesseur graphique 3D qui fera la fortune de Silicon Graphics.

- 30 septembre 1980 : les spécifications du réseau Ethernet sont publiées. C'est la première fois qu'une invention du PARC est commercialisée.

- La fameuse "souris", inventée par Douglas Carl Engelbart à quelques encablures du PARC, trouve toute sa place dans le laboratoire de Xerox qui s'en sert au sein de l'interface graphique imaginée.



Prototype de souris de Douglas Engelbart  
présenté en décembre 1968



La souris de Xerox

- A la tête de sa jeune pousse Apple qui va entrer en bourse l'année d'après, Steve Jobs est décidé : il veut les mêmes souris, les mêmes fenêtres, les mêmes menus au sein d'une vraie interface graphique qui sera au cœur de la prochaine génération d'ordinateur qu'il va mettre au point.

- C'est ainsi qu'est né le Macintosh. Enfin, plus précisément, il y aura d'abord le "Lisa", lancé en janvier 1983, est en effet le premier ordinateur personnel, qui va être doté d'une souris et d'une interface graphique.

# LISA

(Local Integrated Software Architecture)

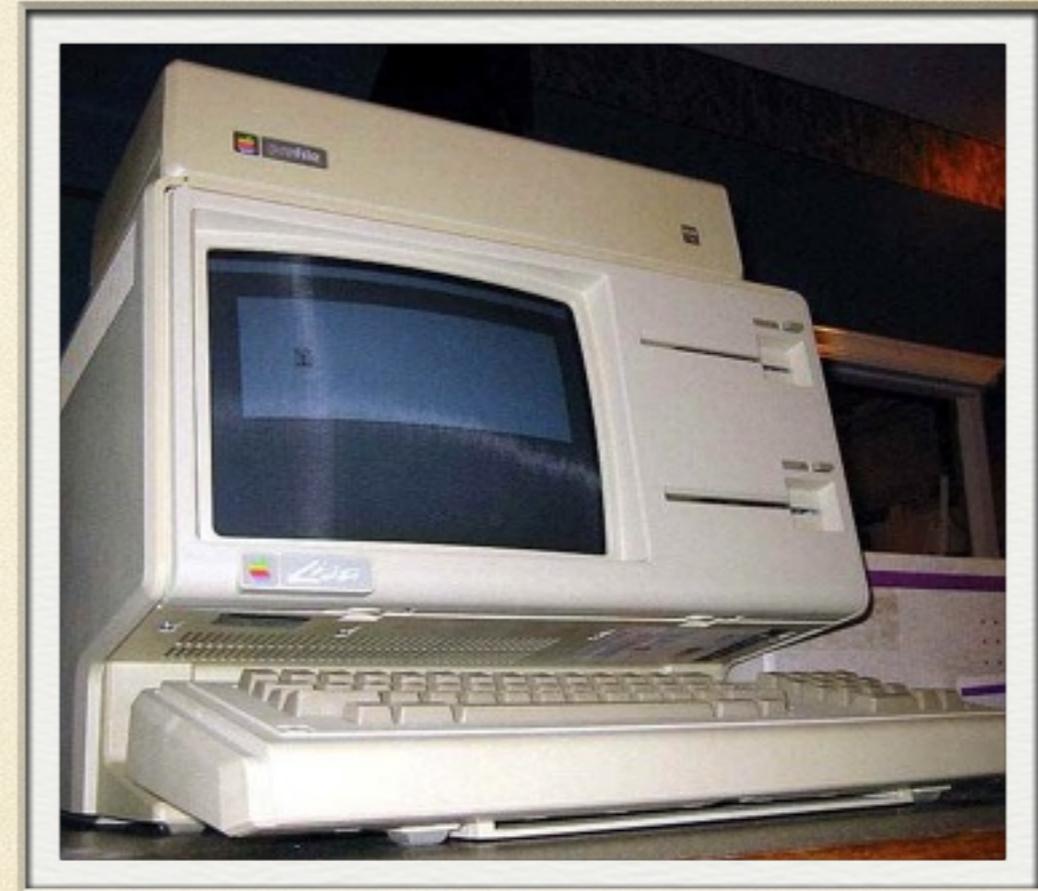
Lancé le 19 janvier 1983 il fut l'un des 1ers ordinateurs personnels à posséder une souris et une interface graphique (inspirée par Xerox).

Lisa rendait l'utilisation des ordinateurs plus facile, tout en augmentant la production.

Son prix était astronomique 9995 dollars (l'équivalent de 21 000€ actuels).

Malgré son caractère révolutionnaire, Lisa fut un énorme échec commercial dû principalement à son prix.

## Lisa II

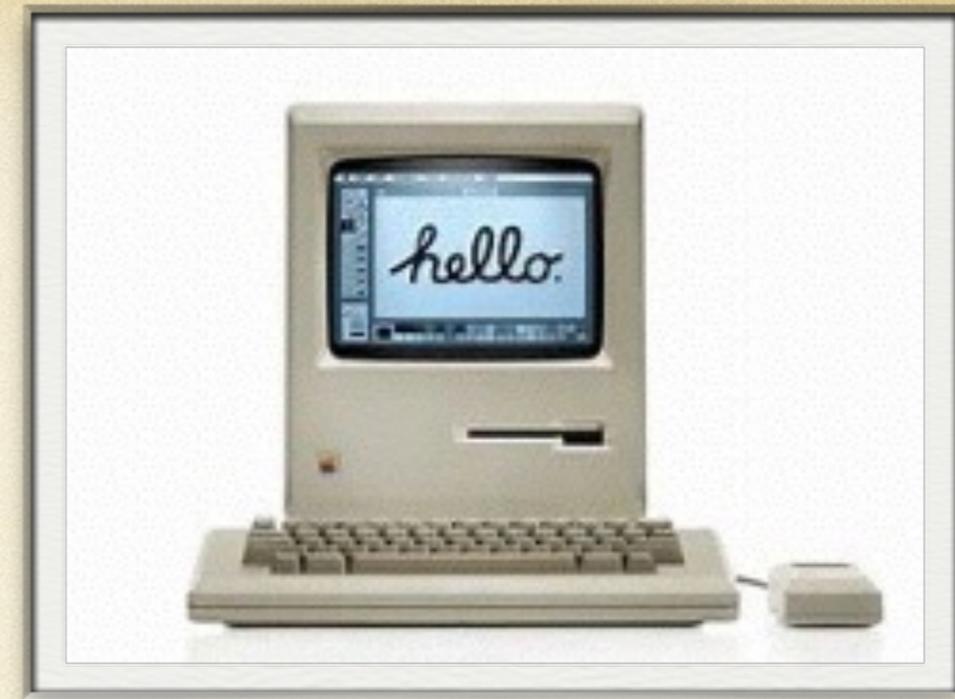
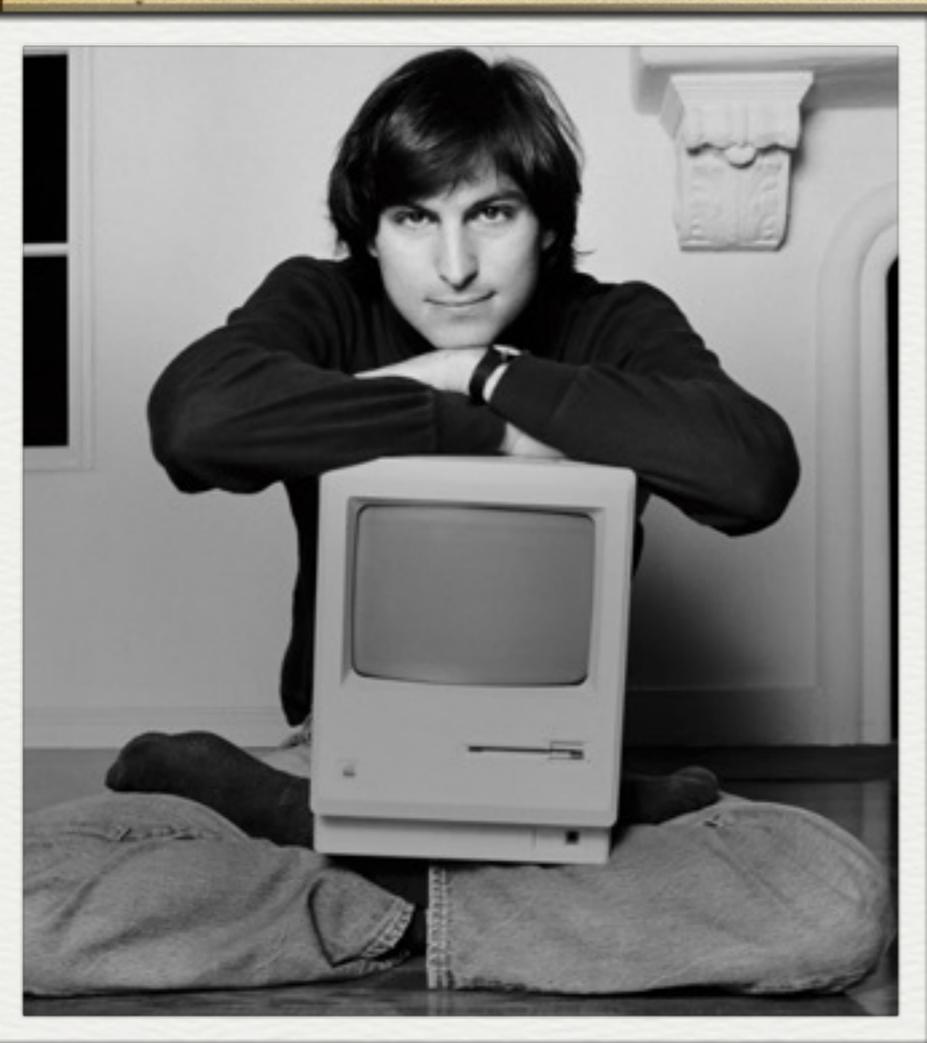


## Lisa I



### Caractéristiques

Développeur	Apple 
Fabricant	Apple 
Type	Micro-ordinateur
Date de sortie	janvier 1983
Fin de production	janvier 1984
Environnement	2 lecteurs de disquettes 5,25" de 871 ko.
Processeur	Motorola 68000
Mémoire	1 Mo de RAM+disque dur externe de 5 Mo
Prédécesseur	Apple III
Successeur	Lisa II



Le 24 janvier 1984 est lancé le premier Macintosh, 2 jours avant lors du Super Bowl est diffusé le célèbre spot 1984 de Ridley Scott.(inspiré du roman George Orwell).



**Date de commercialisation** 24 janvier 1984  
**Prix au lancement** 2 495 USD  
**Arrêt de la production** 1<sup>er</sup> octobre 1985

#### Caractéristiques

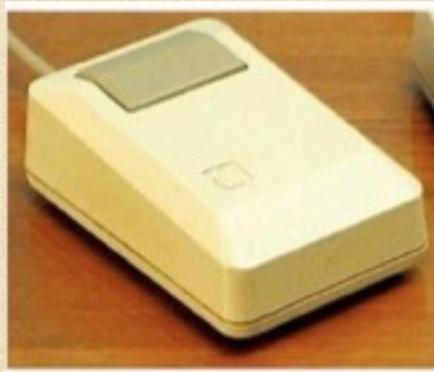
**Processeur** Motorola 68000  
**Fréquence d'horloge** 8 MHz  
**Bus système** 8 MHz  
**Mémoire morte** 64 Kio  
**Mémoire vive** 128 Kio  
**Système d'exploitation** Système 0.1 à 2.0

#### Chronologie des modèles

◀ Aucun prédécesseur Macintosh 512K ▶



- En 1984, Apple baptise son produit Macintosh, en référence à une variété de pomme consommée par l'un de ses créateurs, Jef Raskin. La Silicon Valley vient d'écrire l'un des chapitres les plus marquants de son histoire.
- Le premier Macintosh, qui sera ensuite nommé le Macintosh 128K (pour ses 128 ko de mémoire vive) fut donc le premier ordinateur personnel avec une souris et une interface graphique qui allait connaître le succès.
- Quelque 70 000 unités sont écoulées en trois mois. L'impact va être énorme.



- Aujourd'hui le témoignage emblématique racontant comment l'arrivée de ce terminal a changé le quotidien d'un campus : "En peu de temps, le Macintosh a envahi tout le campus,, dès la rentrée suivante des étudiants choisissaient de s'équiper d'un Macintosh pour leurs études".

**Le témoin raconte que les étudiants pouvaient désormais présenter de beaux devoirs réalisés sur Macintosh, les taper, les dessiner, les imprimer...**

**Il avoue que cela l'a profondément marqué, et a durablement changé son existence.**

*Ce témoin qui raconte ces souvenirs marquants n'est pas n'importe qui : c'est tout simplement Steven Sinofsky, qui rentrera ensuite chez Microsoft pour y diriger, plus de vingt ans après, la précieuse division Windows.*

En 1983 Steve Jobs débauche John Sculley, alors Pdg de pepsi Cola, avec ces paroles « vous comptez vendre de l'eau sucrée toute votre vie ou vous voulez changer le monde avec moi ». Celui-ci a rejoint Apple.

Mais en 1985 les rapports se tendent entre les 2 hommes principalement sur les actions commerciales, la 2ème génération de Macintosh (Macintosh office) fait un flop.

Après une réunion du conseil d'administration la décision est prise.

**Steve est viré d'Apple par son conseil d'administration.**

John Sculley prend sa place.

Ce qu'en a dit Steve  
quelques années plus tard



"Etre viré d'Apple fut la meilleure chose qui me soit arrivé. Le poids de devoir être un facteur de succès pour l'entreprise a été remplacé par la légèreté d'être un petit nouveau, moins sûr de tout savoir."

- Après quelques temps il fonde NeXT avec 5 anciens employés d'Apple.

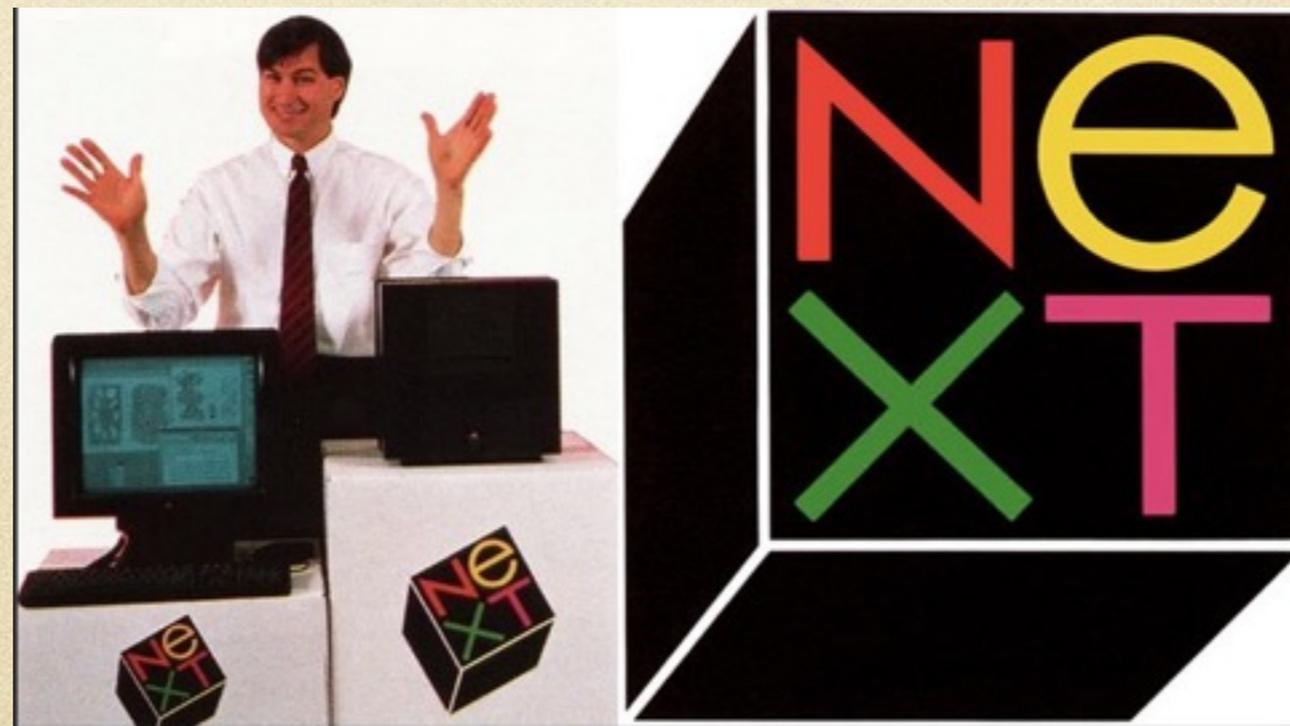


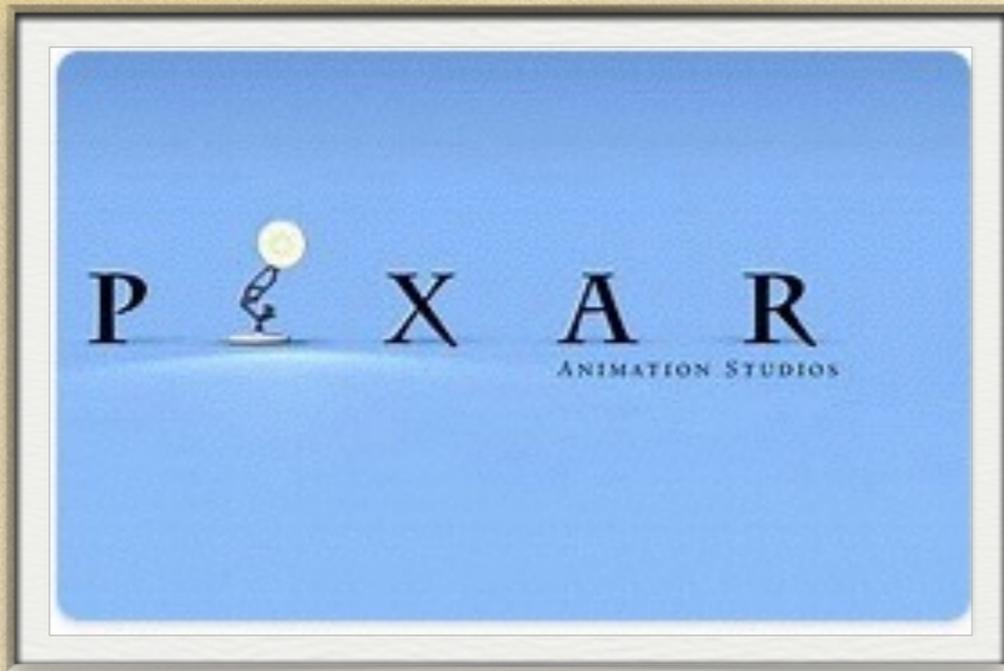
- Son idée originale était de concevoir des ordinateurs pour l'éducation nationale.

- En 1988 sort le NeXT cube qui est une station de travail haut de gamme, au design moderne et futuriste.



A partir de 1990 il développe avec ses équipes le système d'exploitation NeXTSTEP, qui sera implanté sur le Cube .





- En 1986, il rachète la division *Graphics Group* de Lucasfilm, la transforme en Pixar Animation Studios et rencontre le succès commercial en 1995 avec *Toy Story*, un film dont il est le producteur exécutif. Il revend Pixar à la Walt Disney Company en 2006.

- Début 1997, Apple, alors au bord de la faillite, rachète NeXT. L'opération permet à Steve Jobs de revenir à la tête de la firme qu'il a cofondée et fournit à Apple le code source de NeXTSTEP à partir duquel est développé le système d'exploitation MacOs.

- Après le licenciement de Steve, Apple s'est lentement délitée.

Pas de matériel innovant, pas de design, bref la société s'est lentement dégradée.

- En 1997, Steve Jobs est rappelé aux commandes de l'entreprise, au bord de la faillite. Il recentre Apple sur l'essentiel, l'ordinateur, et prépare la suite. Il s'entoure d'une équipe d'ingénieurs et surtout du designer Jonathan Ive.

- En 1998 naissent les iMac, les héritiers du Macintosh, reconnaissables à leurs couleurs vives.



Cet iMac tout en un dénote dans la grisaille des autres ordinateurs. Proposé dans de multiples coloris. Un fil à brancher, bouton « ON » et l'ordinateur est prêt.

Son OS est innovant et plus de disquettes, mais un CD-Rom.

- C'est un succès commercial: Apple renoue avec les bénéfices après trois années dans le rouge.

En 2002 est lancé le nouvel iMac G4 dit «Tournesol»  
Ordinateur tout en un l'unité centrale est dans le pied et son écran LCD (ce qui encore une fois est précurseur) tourne dans tous les sens.

Jonathan Ive prouve encore une fois son génie créatif dans la conception de cet iMac.



## iMac G4



<b>Date de commercialisation</b>	7 janvier 2002
<b>Prix au lancement</b>	1 299 à 1 799 \$
<b>Arrêt de la production</b>	1 <sup>er</sup> juillet 2004

### Caractéristiques

<b>Processeur</b>	PowerPC G4
<b>Fréquence d'horloge</b>	700 MHz à 1,25 GHz
<b>Bus système</b>	100 à 167 MHz
<b>Mémoire vive</b>	128 à 256 Mio
<b>Mémoire vidéo</b>	32 à 64 Mio
<b>Disque dur</b>	40 à 80 Go
<b>Système d'exploitation</b>	Mac OS 9.2 à Mac OS X 10.4.11

### Chronologie des modèles

◀ iMac G3

iMac G5 ▶

# L'évolution jusqu'à maintenant de la gamme iMac



- La Gamme des portables MacBook et MacBook Pro a été lancée avec le même impératif qualitatif



Le Design de la souris

- Ce qui fait le succès d'Apple après le retour de Steve est la qualité de la conception des machines (interne comme externe), mais surtout MacOs avec son noyau Unix, son interface graphique et sa facilité d'utilisation, ainsi que tous les logiciels (bureautique, musique, images , sons) inclus. Egaleme nt la facilité de transferts de ceux-ci.



Logos de MacOs à G. jusqu'au 9  
à D. à partir du 10



Vous qui pour la plupart êtes utilisateurs de Windows, sachez que Microsoft a copié l'Os d'Apple par 2 fois pour windows 1 et Windows 7, si votre interface est devenue agréable c'est un peu grâce à MacOs.



- Steve était obsédé par la perfection au point de le rendre invivable voir odieux avec ses collaborateurs.

Ce qu'en dit Steve Wozniak.

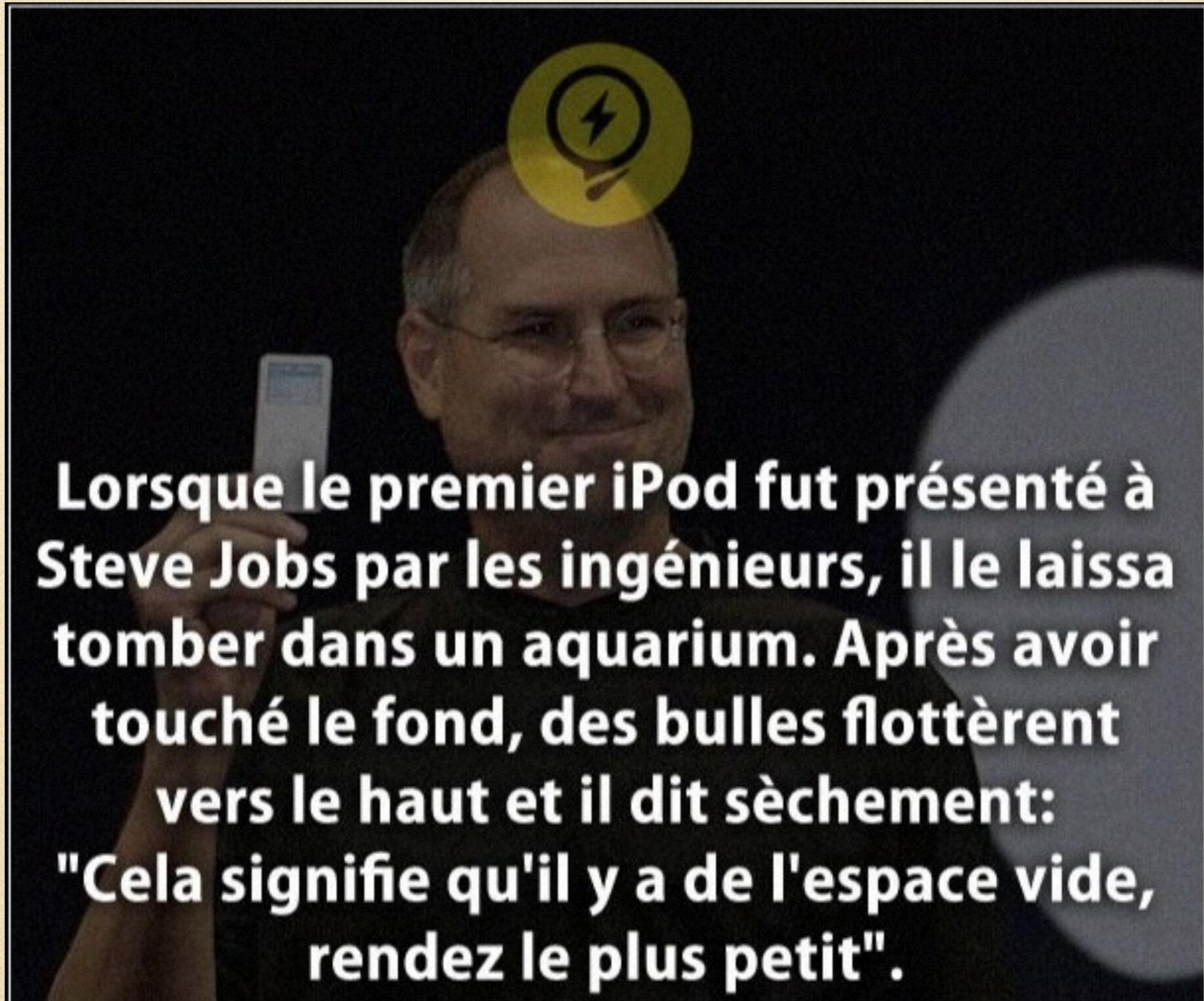


**« Si Steve Jobs a beau avoir été connu pour sortir de l'ordinaire à plus d'un titre, en plus d'avoir bouleversé la vie des humains, il a également été connu pour son caractère exécrationnel.**

**Égoïste, méprisant, agressif, manipulateur.**

**Il a la réputation d'avoir été odieux avec son entourage à tout moment, mais a toutefois réussi grâce à sa puissance à imposer ses intuitions et ses idées à son entourage.**

**Et ce, même s'il se fera éjecter de sa propre entreprise pendant quelques années. »**



**Lorsque le premier iPod fut présenté à Steve Jobs par les ingénieurs, il le laissa tomber dans un aquarium. Après avoir touché le fond, des bulles flottèrent vers le haut et il dit sèchement: "Cela signifie qu'il y a de l'espace vide, rendez le plus petit".**

**Nous venons de voir la vision de Steve pour les ordinateurs**

**voyons maintenant ses autres visions ou la mise en activité de technologies existantes mais non mises à la disposition du grand public**

**1) Le lecteur graveur CD/DVD, Firewire, Ethernet, Usb, le Cloud, etc...**

**2) L'Ipod et Itunes**

**3) L'Iphone et l'Ipad et les Apps**



- Steve Jobs à été l'un des premiers à intégrer les derniers acquis technologiques sur les ordinateurs de la marque, puis sur les iPhones et iPads.
- Comme vu avant, dès le premier iMac, la disquette à été remplacée par le lecteur graveur CD/DVD
- Développement et intégration de FireWire qui est une interface série multiple véhiculant des données et des signaux de commandes des différents appareils qu'il relie.
- Intégration très tôt de l'USB, WiFi, Bluetooth. Utilisation du flux RSS (Really Simple Syndication) et du podcasting.
- Il développa dès 2011 iCloud, permettant de stocker en ligne tous ses contenus, de synchroniser et de mettre à jour toute modification sur tous les appareils Apple.
- Tous les serveurs iCloud furent construits pour être totalement autonomes énergiquement grâce principalement aux capteurs solaires.
- Il supervisa le projet Apple Park fini en 2017 qui sera le campus d'Apple à Cupertino et qui est construit en haute qualité environnementale et entièrement autonome.

Malheureusement il n'a pas vu ni iCloud ni Apple Park opérationnels.

Apple Park Campus actif depuis 2017.  
260 000m<sup>2</sup> au plancher et accueille 12 000 employés.

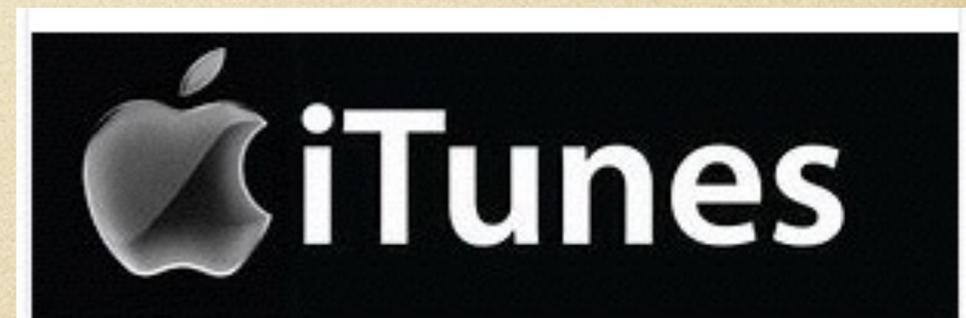
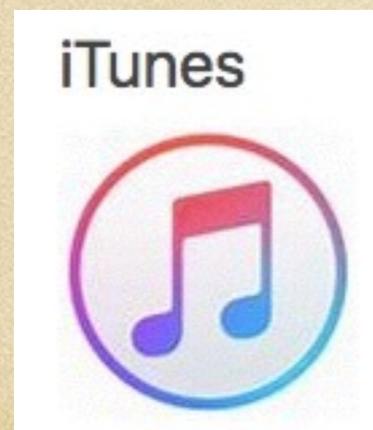


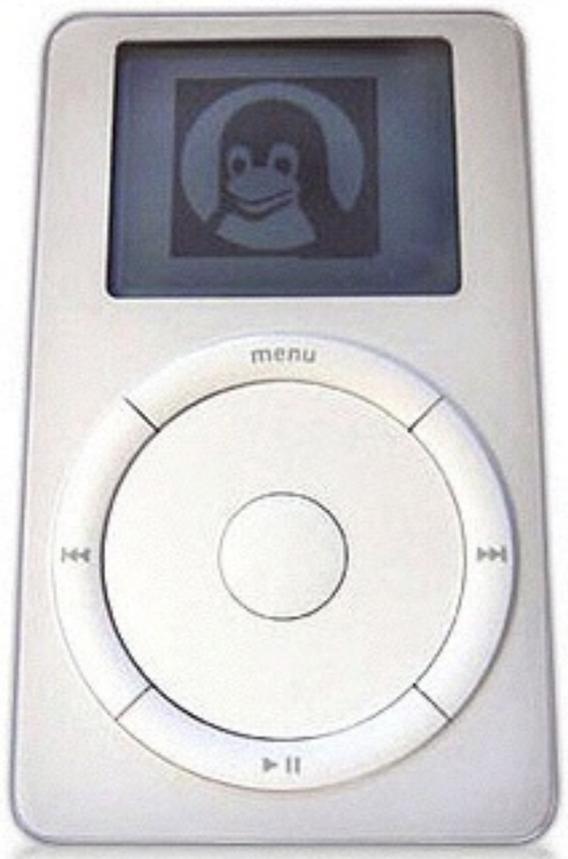
Architecte Urbaniste Norman Foster

# IPOD ET ITUNES

- La nouveauté pour l'ipod est d'avoir dans sa poche sa bibliothèque musicale dans un appareil qui prend un minimum de place.
- Le 3 novembre 2001, la version 2.0 du logiciel iTunes nécessaire pour la gestion de l'iPod est disponible sur le site web d'Apple. Une semaine plus tard, les premiers modèles d'iPod font leurs apparitions dans les rayons des magasins et dans l'Apple Store. Ils sont équipés d'un disque dur de 5 Go, leurs charges et les transferts de données se font par FireWire et ils sont uniquement compatibles Macintosh (Mac OS 9 et Mac OS X avec iTunes 2.0). Le 16 juillet 2002, la gamme est élargie et devient compatible (ainsi que iTunes) avec Windows.
- iTunes à été le premier magasin en ligne permettant d'acheter de la musique, d'écouter des podcasts, puis plus tard louer ou acheter des films.

**Vous connaissez tous la suite avec le succès retentissant et mondial de l'ipod qui existe encore aujourd'hui, bien que sa technologie soit intégrée dans l'iPhone et l'iPad**





Un iPod de première génération tournant sous Linux.



Première génération d'iPod classic (à droite), iPod mini (à gauche).



La quatrième génération d'iPod shuffle.

### Quelques photos d'Ipods



La famille des iPod (de gauche à droite)  
• iPod shuffle  
• iPod nano  
• iPod classic  
• iPod touch

# L'iPhone et l'iPad

- Le développement de l'iPhone a, selon Steve Jobs, pris deux ans et demi, et le PDG d'Apple a présenté l'appareil le 9 janvier 2007 au discours d'ouverture du salon professionnel Macworld, à San Francisco. La rumeur selon laquelle l'entreprise travaillait sur un téléphone mobile intégrant des fonctionnalités similaires à celle de l'iPod courait depuis déjà près d'un an.
- En septembre 2005, Apple, Motorola et Cingular avaient présenté le ROKR, un téléphone mobile compatible avec le logiciel iTunes d'Apple. L'appareil n'avait toutefois connu qu'un succès très mitigé, entaché de problèmes techniques de synchronisation avec iTunes (Motorola lança par la suite une nouvelle version de son RAZR, lui aussi compatible avec iTunes, mais sans grande publicité).
- Une équipe fut dédiée au développement de l'iPhone sous la supervision de Steve et de Jonathan Ive. Tout le monde est soumis au secret avec interdiction de communiquer sur leurs recherches actuelles et les entrées du Labo sont sur haute sécurité.
- Steve Jobs voit alors le lancement de l'iPhone comme une « révolution » comparable à celle des innovations technologiques que représentèrent respectivement en 1984 et 2001 deux autres produits d'Apple, le Macintosh et l'iPod. Lors de son discours d'ouverture à Macworld, le dirigeant d'Apple a déclaré viser 1 % de parts de marché pour 2008, soit environ dix millions d'appareils au niveau mondial.

**Les modèles de la gamme, dont l'interface s'appuie sur écran tactile capacitif multipoint, disposent:**

- d'un appareil photo qui fonctionne également comme une caméra,
  - d'un système de géolocalisation intégré permettant une localisation en quelques secondes grâce aux systèmes A-GPS et GLONASS ainsi que d'un logiciel de cartographie numérique inclus,
  - d'un iPod intégré qui permet d'écouter et de télécharger de la musique *via* la plateforme de téléchargement iTunes Store et le service de streaming Apple Music, ,
  - de Safari pour naviguer sur le Web,
  - de Mail pour envoyer/consulter son courrier électronique,
  - d'applications bureautiques et de fonctions élémentaires telles que les SMS et les MMS ;
  - il dispose aussi de la messagerie vocale visuelle comme mode d'accès à la messagerie vocale et de l'App Store
- 
- la plateforme de téléchargement d'Apple qui permet de télécharger des applications, allant des jeux aux utilitaires en passant par la télévision et la presse électronique.
  - Si l'iPhone n'est pas historiquement le premier *smartphone*, il reste l'appareil qui a transformé le marché des téléphones intelligents en en faisant des produits de consommation de masse.
  - Avec les modèles suivants tout évolue très vite.
  - Vous connaissez tous la suite et le bouleversement créé.
  - La concurrence s'est rapidement développée principalement Samsung avec ensuite de nouveaux opérateurs, et le déclin d'autres anciens puissants (Nokia, BlackBerry, etc...).
  - Depuis 2011 Apple qui dominait les innovations sur les smartphones, et depuis le décès de Steve Jobs, a été moins innovatrice, la concurrence étant plus active, mais reste le smartphone le plus intuitif .

# Iphone1 et ses Apps



## Evolution de la gamme de la V1 à la V7

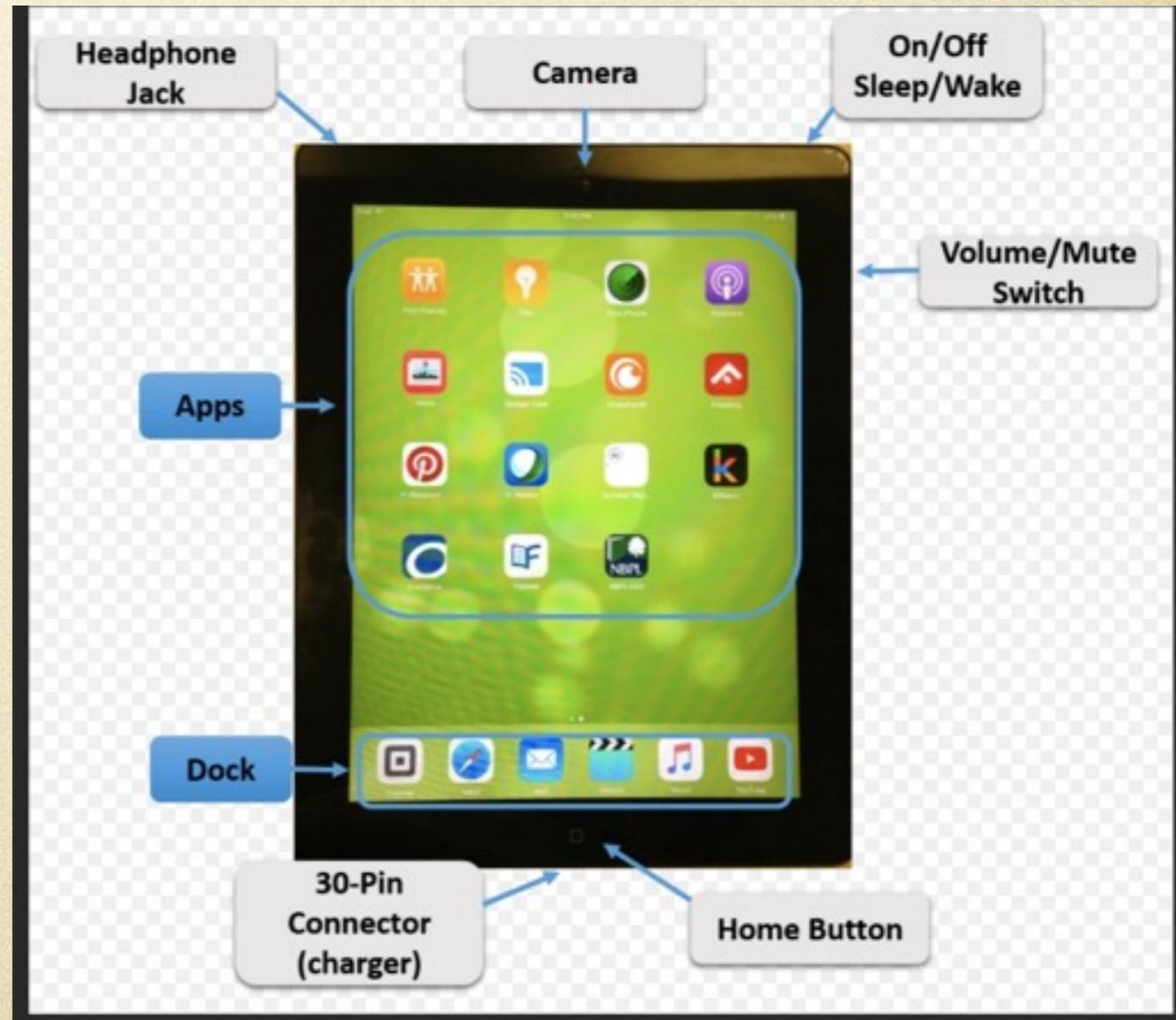
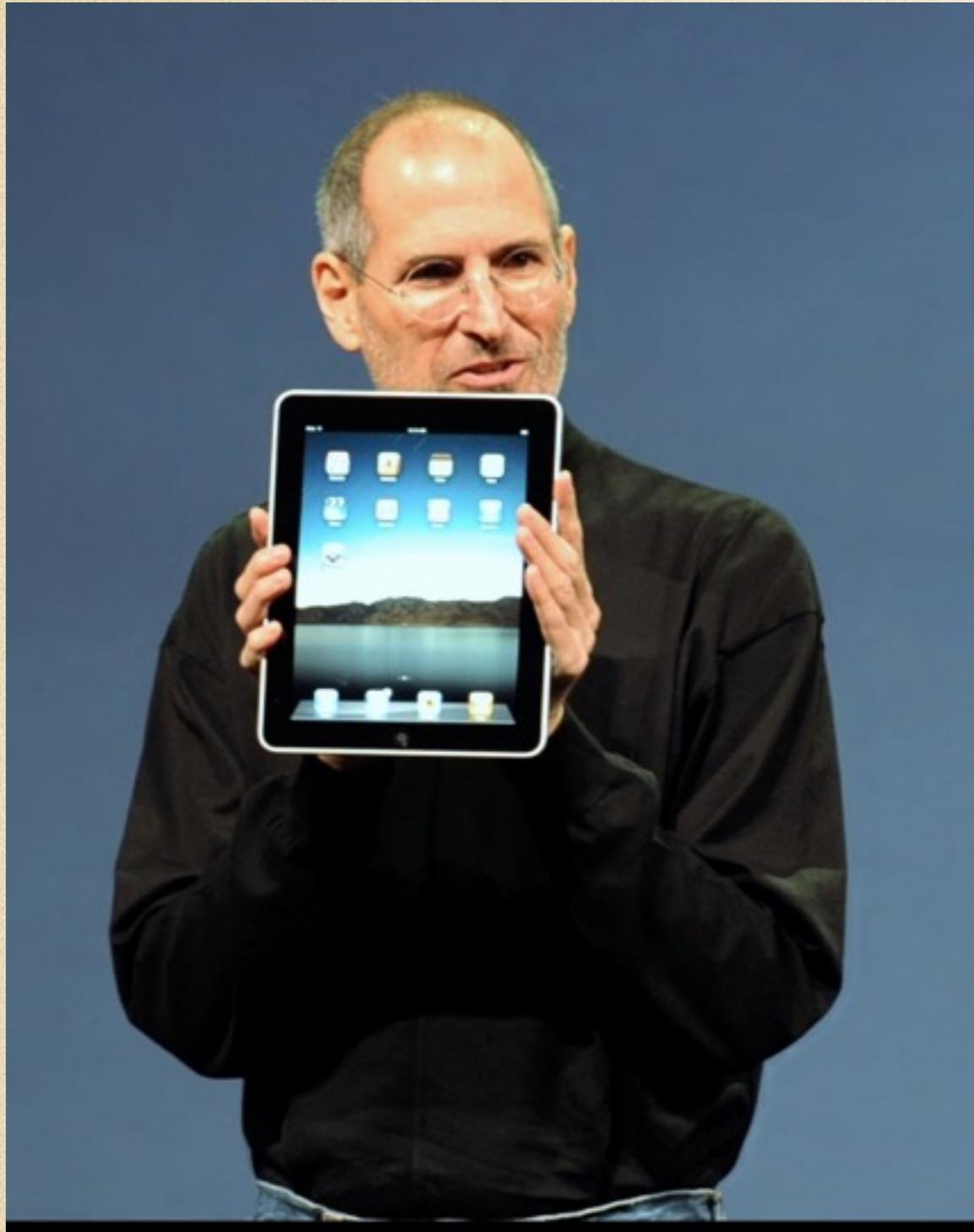


- L'Ipad a été commercialisé le 3 avril 2010, a été perçu au départ comme un grand iPhone, utilisant le même IOS quelque modifié.
- La version 1 se vendit bien, mais l'accélération des ventes se fit avec la V2.
- La concurrence fut également beaucoup plus réactive sur la technologie, mais tout comme sur l'Iphone reste en retrait sur le confort d'utilisation.

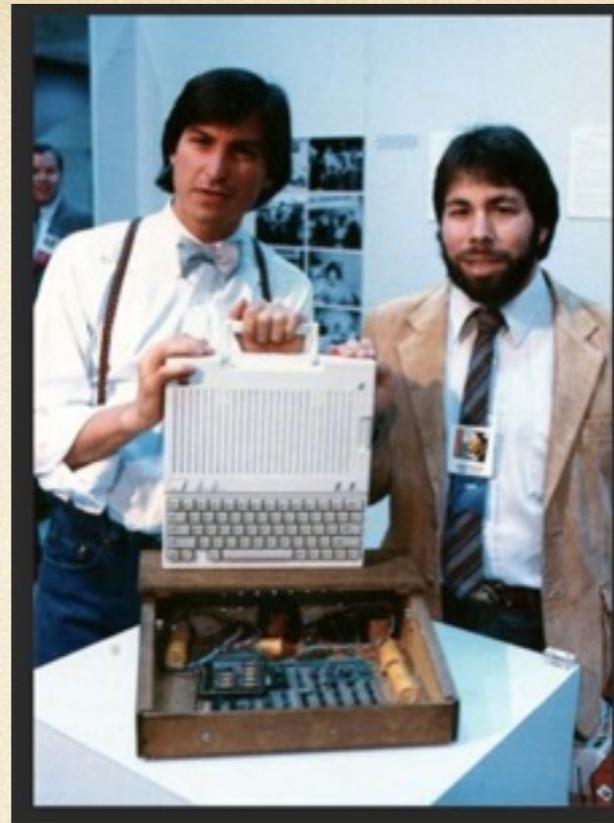
- Google en développant son OS Android est monté très rapidement en puissance offrant sa technologie aux constructeurs. Son magasin d'Apps est maintenant équivalent à l'AppStore.

- La tablette en général, remplace de plus en plus l'ordinateur, les Applis disponibles couvrent tous les usages propres aux ordinateurs.





- En 2003 les médecins annoncent à Steve Jobs qu'il est atteint d'une tumeur rare du pancréas. Les médecins lui conseillent d'enlever rapidement la tumeur.
- Paradoxalement lui le visionnaire et tourné vers l'avenir, refuse et se tourne vers des solutions alternatives de médecines douces qui ne feront qu'accentuer son cancer.
- En 2004 il accepte une opération qui consistera à enlever la tête du pancréas, la vésicule biliaire, une partie des intestins et de l'estomac.
- En 2009 il se rend en Suisse où il subit un traitement prometteur de radiothérapie ciblée via une molécule qui transporte un peptide radioactif pour atteindre la cible.
- Ce traitement semble avoir échoué car à son retour il doit subir une transplantation du foie.
- Malheureusement les métastases se sont propagées partout et son décès est intervenu le 5 octobre 2011.



*Quelques Photos*





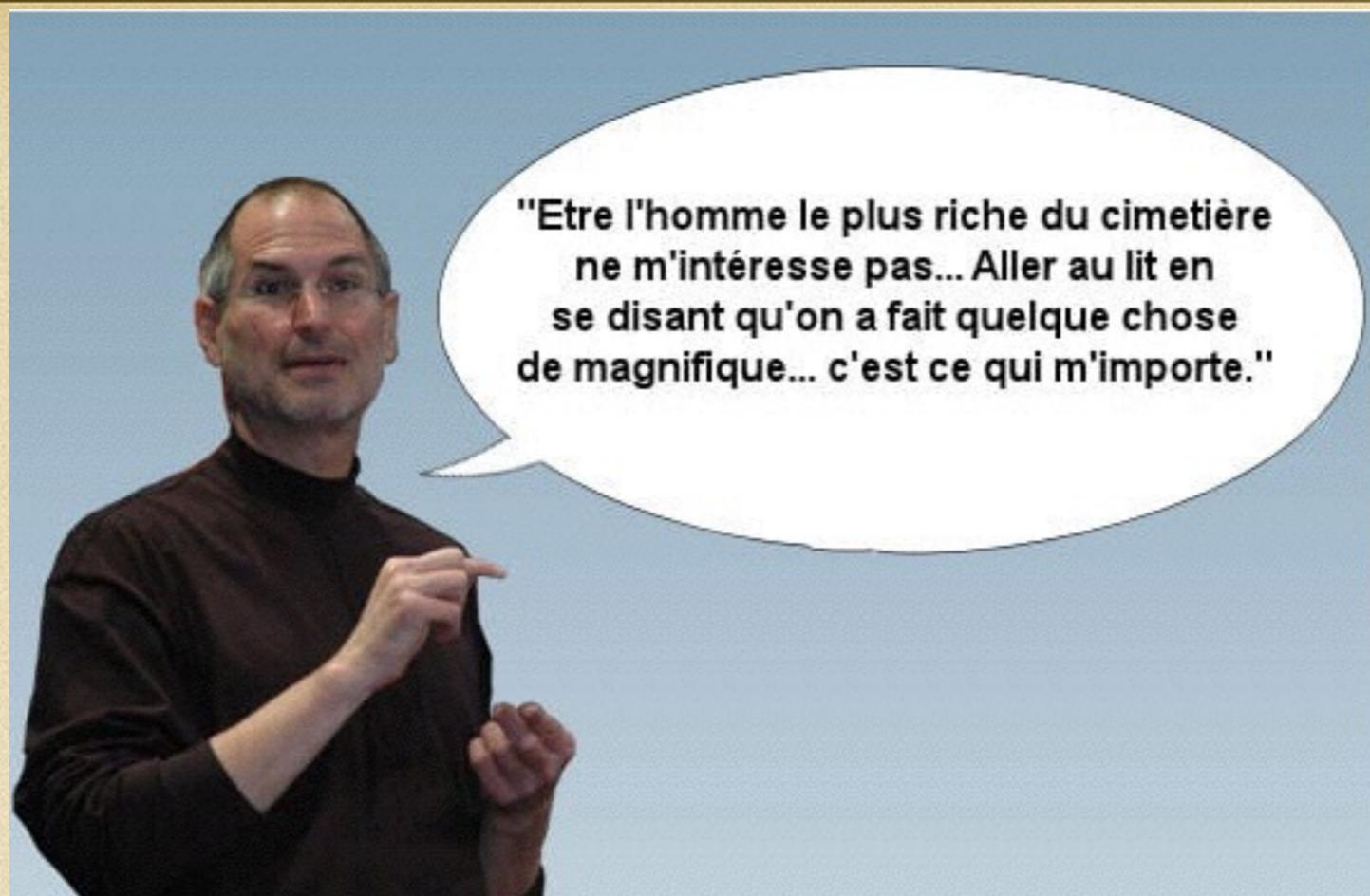
**"L'innovation n'a rien à voir avec la somme que vous êtes en mesure de dépenser en R&D. C'est une affaire de personnes, de comment vous êtes dirigés et de quelle énergie vous y mettez."**

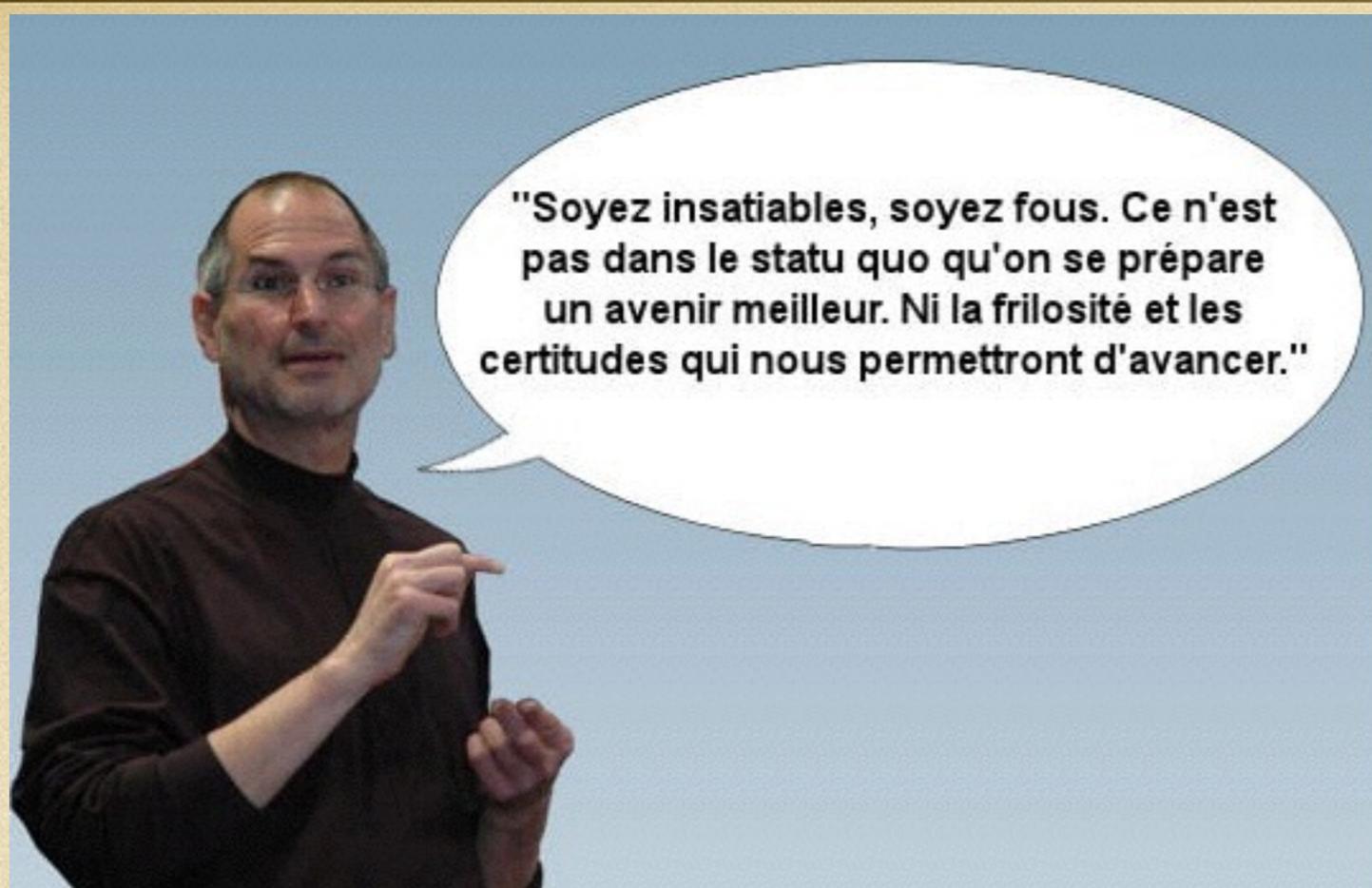


## *Quelques Citations*

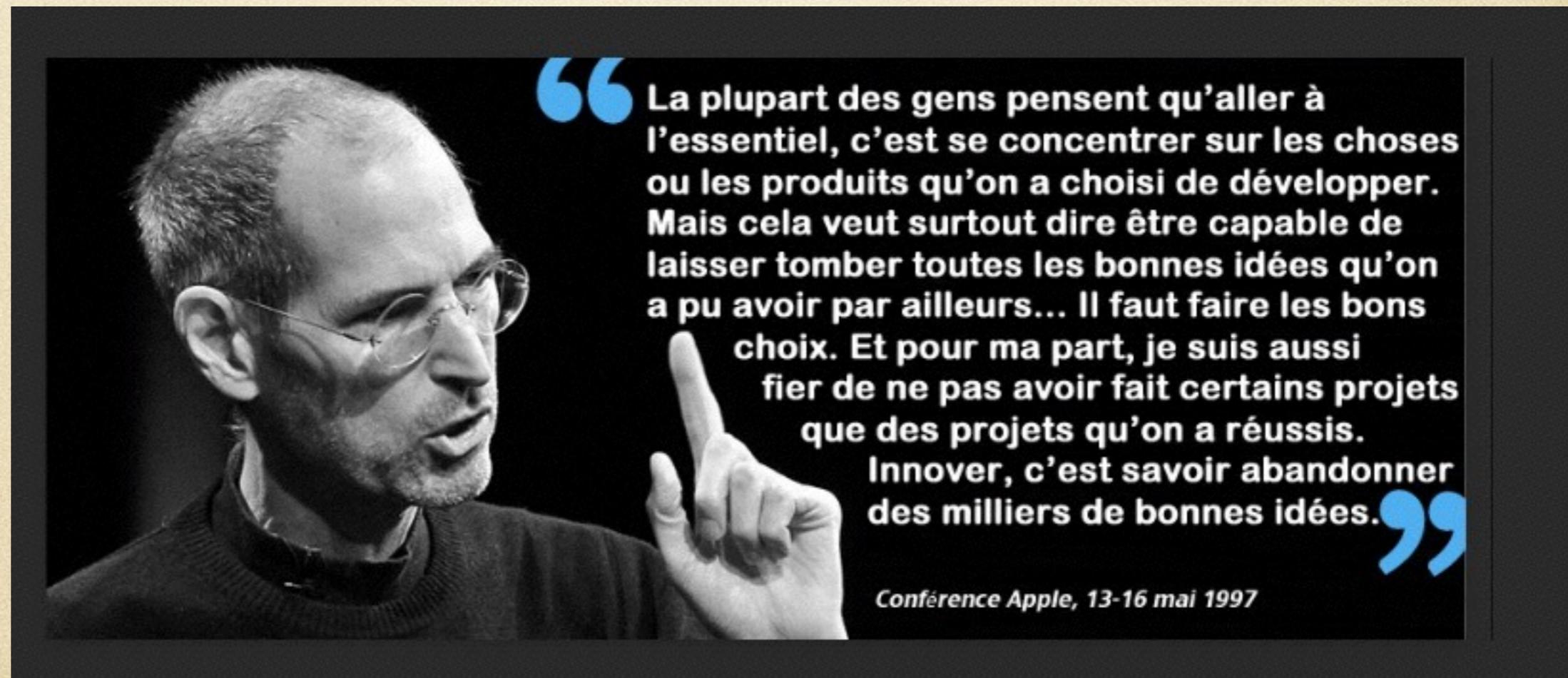


**"Il y a des revers à tout; Le produit que je trouve le plus dangereux s'appelle la télévision. Mais la télévision, dans ce qu'elle a de meilleur, est un outil magnifique."**





**"Soyez insatiables, soyez fous. Ce n'est pas dans le statu quo qu'on se prépare un avenir meilleur. Ni la frilosité et les certitudes qui nous permettront d'avancer."**



**“ La plupart des gens pensent qu’aller à l’essentiel, c’est se concentrer sur les choses ou les produits qu’on a choisi de développer. Mais cela veut surtout dire être capable de laisser tomber toutes les bonnes idées qu’on a pu avoir par ailleurs... Il faut faire les bons choix. Et pour ma part, je suis aussi fier de ne pas avoir fait certains projets que des projets qu’on a réussis. Innover, c’est savoir abandonner des milliers de bonnes idées. ”**

*Conférence Apple, 13-16 mai 1997*

Steeve Jobs est mort...

BIENVENUE AU PARADIS OÙ  
L'ON MET ENFIN LE BONHEUR  
ÉTERNEL EN APPLICATION...

PUTAIN D'ÉQUIPE DE  
DÉVELOPPEURS !...



NOUVELLE VIE POUR STEVE JOBS

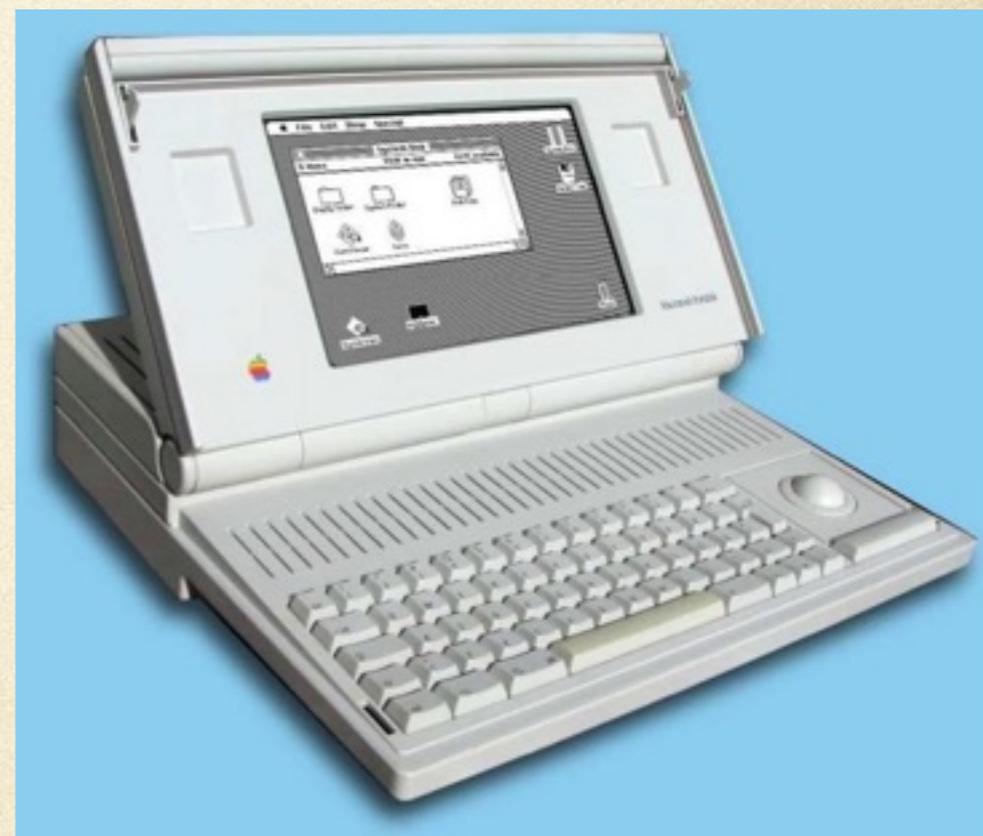


# Parlons un peu des produits APPLE qui se sont révélés être des échecs commerciaux



## **L'Apple III, 1980**

D'abord imaginé pour le secteur professionnel, ce micro-ordinateur est le successeur de l'Apple II, le produit qui a réellement fait exploser l'entreprise. Plus vélocité que son aîné, il souffrit de ce qui était initialement une qualité : son absence de ventilateur, donc de bruit. Par une subtile dilatation thermique, la machine ne devait pas en avoir besoin... Une fautive bonne idée, car sa durée de vie n'excédait pas quelques mois.



## **Macintosh Portable, 1989**

L'une des premières tentatives de créer un ordinateur mobile. Ici on n'utilise pas le terme de "portable", mais de "transportable". En effet, la bête pèse 7 kilos. Et pour le prix ça reste toujours excessif, comptez 6.500 dollars. Les coûts élevés à la fabrication des écrans LCD en seraient la raison, ainsi que la batterie conçue avec de l'acide. L'autonomie pouvait tenir jusqu'à 10 heures, un record que les portables d'aujourd'hui n'atteignent toujours pas.



### **Le Newton Message Pad, 1993**

Le Newton est un assistant personnel sans clavier, équipé d'un logiciel de reconnaissance d'écriture qui fonctionne grâce à un stylet. Ce petit bijou technologique est clairement l'ancêtre de l'iPhone. La raison de son échec : les problèmes du logiciel interne, ainsi que le prix encore une fois trop élevé (8.000 dollars). Même si la production a été interrompue en 1998, le Newton reste un appareil mythique pour la Pomme. Les concurrents du type Palm connurent un grand succès par la suite.



### **Set Top Box, 1994**

Vous connaissez la SET Top Box ? Non, c'est normal, car elle n'a même pas été jusqu'au lancement. L'originalité de ce produit réside dans le fait qu'il était destiné à la télévision câblée française. Sorte de "box" avant l'heure, elle devait permettre de télécharger des programmes, d'acheter des films à la carte... Seules 1.000 pièces ont été testées à Issy-les-Moulineaux, mais l'expérience ne s'est pas étendue plus loin.



### **Pippin, 1996**

C'était l'occasion pour Apple de se lancer dans un marché où il n'était pas encore présent : les jeux-vidéos. Conçue comme une technologie ouverte, la Pippin pouvait être développée par tous les constructeurs qui en achetaient la licence. Équipée d'un lecteur CD-ROM, capable de naviguer sur Internet et d'envoyer des emails, la Pippin était une sorte de Xbox avant l'heure. Sauf que Sony a eu la bonne idée de sortir sa PlayStation à la même période. Bien essayé.



### **G4 Cube, 2000**

Petite merveille conceptuelle, cette unité centrale a amorcé la nouvelle ère initiée par le designer en chef d'Apple : Jonathan Ive. Porté au nue par les fans de la marque en raison de son aspect, son succès fut très limité. Particulièrement à cause de sa faible puissance comparée au prix d'achat (1.800 dollars). Quasiment pas évolutif, il restera surtout une belle campagne de pub...



# Steve Jobs 1955-2011

Steve Jobs, Apple's visionary co-founder, has died at the age of 56 after a long battle with pancreatic cancer. Jobs will be remembered for his impact on personal computing, computer-generated animation, digital music and mobile phones



1976: Steve Jobs co-founds **Apple Computer**

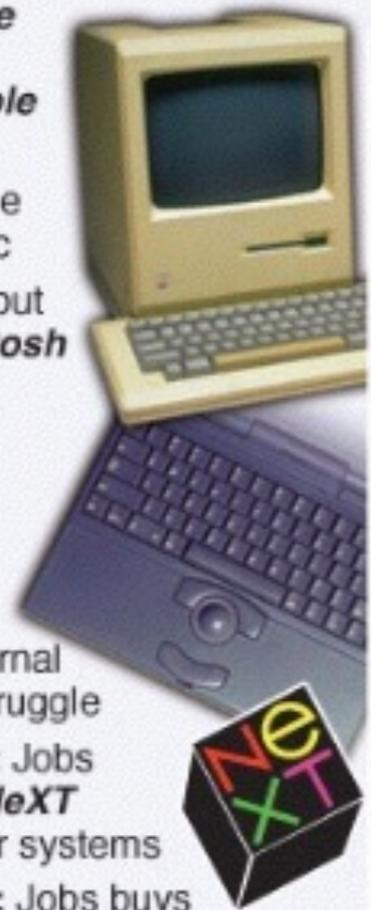
1980: Apple goes public

1984: Debut of **Macintosh** all-in-one personal computer

1985: Jobs quits after internal power struggle

1985-96: Jobs founds **NeXT** computer systems

1986: Jobs buys **Pixar** animation studio



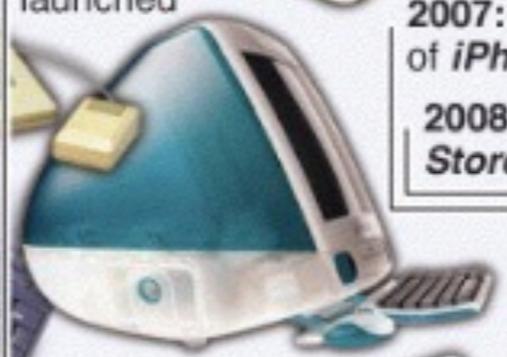
1997: Jobs returns as CEO

1998: **iMac** launched

2001: **iPod** launched

2003: **iTunes** store opens

2005: **iPods Shuffle, Nano**

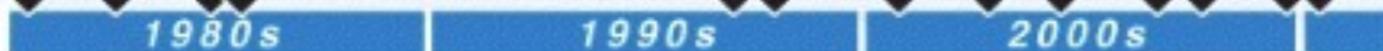


2011: **iPad 2, iPhone 4S** released

2010: **iPad** unveiled

2007: Launch of **iPhone**

2008: **App Store** opens

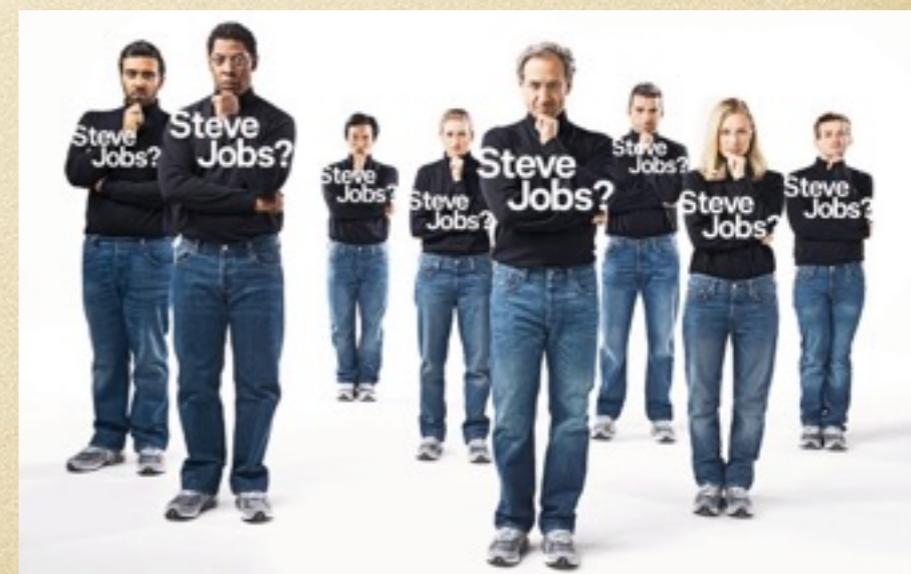


Source: Apple Pictures: Getty Images © GRAPHIC NEWS

Steve ne fut pas un inventeur, par contre il avait un sens inné pour se projeter dans l'avenir et anticiper les futurs produits. Il développait un produit en anticipant l'usage qu'en feront les utilisateurs.

L'objectif premier étant une qualité et une esthétique irréprochable. Il fut l'initiateur des Keynotes dans lesquelles il mettait en scène les nouveaux produits.

Il fut également le premier à développer les magasins Apple ou les produits sont exposés sur des tables et accessibles à tout le monde.





Apple Inc. is founded by Jobs, Wozniak and Ronald Wayne.



Steve Jobs steps down and Tim cook takes over as Apple Inc. CEO



Apple Inc. launched the first Macintosh computer. Jobs introduced the Macintosh to a wildly enthusiastic audience.



Pixar's computer animated film Toy Story is released. Jobs becomes a billionaire once Pixar goes public.



Apple Inc. introduced iMac, first in blue, then in other colors. Ken Segall named it iMac and pitched it to Jobs.



Apple Inc. introduced iPod music player. Jobs assembled team of engineers to design ipod.



Apple Inc. ushers in the tablet era and redefined computing with the iPad.



Apple Inc. introduced iPhone revolutionizes smartphones. Jobs unveiled the iPhone to the public on January 9, 2007.



Merci

De Votre

Fin.

Attention

Réalisation Domi et Robert

1984: <https://youtu.be/2zfqw8nhUwA>

iMac G4: <https://youtu.be/GOd5BUA8Lv4>