

Bonjour à Toutes et à Chacun,

Je suis au regret de vous annoncer le décès de Guy BAILLY qui nous a quittés subitement suite à une maladie sans relation avec le Covid. Il occupait la charge de Trésorier Adjoint.

Nous sommes à la recherche d'un remplaçant.

Comme on pouvait s'y attendre, le décret du 29/10/2020, prorogé par celui du 15/01/2021, reste en vigueur pour une durée indéterminée. L'accès à nos salles ne nous est toujours pas autorisé. Nous ne sommes donc pas en mesure de reprendre le lundi 22 février comme nous l'espérions sans trop y croire.

Rouvrons-nous le 1<sup>er</sup> mars ? C'est peu probable. Les vacances d'hiver risquent d'augmenter la propagation du virus maintenant le statu quo, ou pire encore.

Pour ce qui est des activités extérieures, randos et différentes marches, elles sont autorisées par groupes de six personnes maximum espacées de 2m. Si l'on considère un animateur par groupe, il faudrait en recruter quelques autres.

Comme je l'indiquais dans la lettre N°11, je vous invite à continuer de marcher par petits groupes afin de vous maintenir en forme et garder bon moral.

Nous avons tenu un CA par visioconférence afin de préparer l'AG car nous devons la tenir avant le 1<sup>er</sup> avril. Elle aura lieu par correspondance. Nous finaliserons sa préparation et procéderons aux envois par la poste et internet dans la semaine 08. Dans ce courrier, figurera le déroulement habituel d'une AG ainsi qu'un bulletin de vote que vous voudrez bien nous retourner avant le Mercredi 24 Mars 2021. Seules les personnes ayant acquitté leurs cotisations 2020-2021 pourront participer aux votes.

En attendant, restons motivés, protégeons-nous et protégeons notre entourage.

Pensez à contacter celles et ceux qui ne sont pas informatisés afin de les informer des nouvelles. Des affiches sont placardées à l'accueil. Consultez régulièrement le site et continuez à nous envoyer des photos, textes et vidéos comiques sur le confinement.

L'AVF est en sommeil, il se réveillera bientôt.

AVFment Vôtre,

Raymond